

KAARTEN ONHOUDEN MET EEN PAO LIJST GECOMBINEERD MET EEN MEMORY-PALACE

WAT IS EEN PAO-LIJST?

PAO staat voor Persoon - Actie - Object

HOE MAAK JE EEN PAO-LIJST?

Eerst en vooral maak je een lijst die structuur heeft (zie mijn voorbeeld op de volgende pagina's). Belangrijk is dat je een beeld kan vormen bij elke kaart.

PERSONAGE

Ik heb groepen gevormd rond elk getal en binnen die groepen ofwel een hiërarchie (Harten Heer ben ikzelf - Ruiten Heer is mijn zoon - Schoppen Heer is mijn schoonbroer - Klaveren heer is zijn zoon) ofwel een kenmerk van de kaart die ik aan het personage kan toewijzen.

Bij de groep rond het getal 10 (vrouwelijke superhelden) heb je Supergirl (sterkste dus Harten) - Spiderwoman (ruiten lijken op spinnewebben) - Batgirl (zwarte en puntige schoppen horen bij haar) - She-Hulk (groene kleur zoals klaveren). De groep rond het getal negen zijn de mannelijke tegenhangers (als je de tien kent ken je dus ook de negens).

ACTIE en OBJECT

Moeten doen denken aan het personage zodat deze makkelijk toewijsbaar zijn aan hun personage. Beelden bij je lijst plaatsen die je actie/object weergeven uitgevoerd door het personage maken het makkelijker om een beeld te vormen.

COMBINEREN

Je kan 12 kaarten onthouden door je 4 situaties voor te stellen. Je onthoudt voor elke 3 kaarten het personage (van kaart 1), de actie (van kaart 2) en het object (van kaart 3):

Bijv. Iris - Blaast op - een Appel:

1. Iris hoort bij de godin Iris (klaveren 6)
2. Blaast op: deze actie hoort bij de god Pan (schoppen 6)
3. Een appel hoort bij Sneeuwwitje (ruiten 8)

Met 1 beeld onthoudt je dus 3 kaarten in de juiste volgorde.

GEHEUGENPALEIS

Maar hoe onthoudt je de volgorde van de verschillende situaties? Door een geheugenpaleis te bouwen. Je neemt een omgeving die je met je ogen dicht kan doorlopen (je huis?) en maakt een route met stopplaatsen. Telkens je een situatie inbeeld zet je ze op de volgende stopplaats. Om de beelden terug op te roepen loop je door je geheugenpaleis en je ziet het tafereel van Iris die op een appel blaast aan de deur van de living...

KONING / KING

(familie mannelijk)

PERSOON ACTIE VOORWERP

		IKZELF	TRAIN	BRAIN
		SVEN	SPEELT GAMES	COMPUTER
		EDDY	RIJDT GRAS AF	TRACTOR
		BRENT	RIJDT OP	ROLLEN

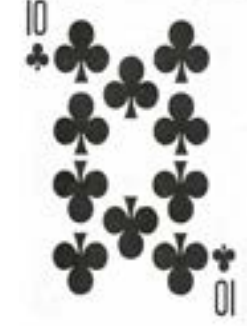
KONINGIN / QUEEN

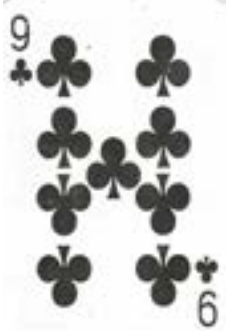
(familie vrouwelijk)

PERSOON ACTIE VOORWERP

		CHRIS	KOOKT	SPAGHETTI
		INDRA	OPENT	PAKJES
		KATHLEEN	LIGT IN	ZETEL
		BRETT	FOTOGRAFEERT	CAMERA

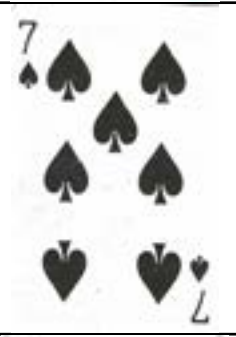
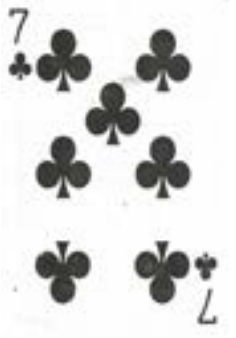
BOER-ZOT / JACK			(zot (geklede) personen)		
	PERSOON	ACTIE	VOORWERP		
		SINTERKLAAS	ZIT OP	EEN PAARD	
		MARC KOEKE	KOOPT	VOETBAL	
		ZWARTE PIET	KRUIPT DOOR	SCHOOR-STEEN	
		CONNOR ROUSSEAU	ZINGT IN	KONIJNEPAK	

10 (SUPERHERO VROUWELIJK)					
	PERSOON	ACTIE	VOORWERP		
		SUPERGIRL	VLIEGT DOOR	WOLKEN	
		SPIDER-WOMAN	IS BANG VAN	SPINNEN	
		BATGIRL	DRAAGT	BADPAK	
		SHE-HULK	KLEURT	GROEN	

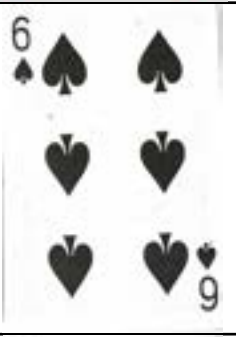
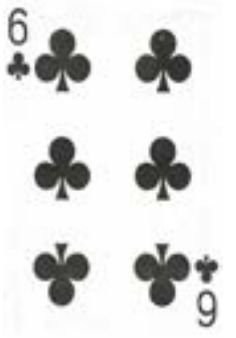
9 (SUPERHERO MANNELIJK)				
		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		SUPERMAN	STERFT DOOR	KRYPTONITE
		SPIDERMAN	KLEEF AAN	WEB
		BATMAN	VANGT	VLEERMUIS
		HULK	SCHEURT	BROEK

8 (SPROOKJE HOOFDPERSONAGES)				
		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		ROODKAPJE	HAKT MET	BIJL
		SNEEUW- WITJE	BIJT IN	APPEL
		ASSEPOESTER	VERLIEST	SCHOENTJE
		DOORNROOSJE	PRIKT ZICH AAN	SPINNEWIEL

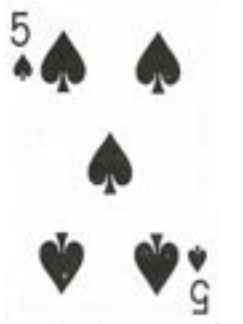
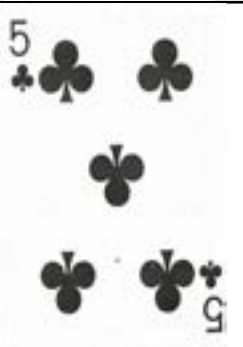
7
(SPROOKJE FIGURANTEN)

		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		WOLF	GRIJPT	ROODKAPJE
		SNEEZY	NIEST IN	ZAKDOEK
		GOEDE FEE	BETOVERT	POMPOEN
		PRINS	KUST	PRINSES

6
(SEXY GODEN)

		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		AFRODITE	VRIJT MET	ARES
		ZEUS	BLIKSEMT MET	STAF
		PAN	BLAAST OP	PANFLUIT
		IRIS	KIJKT NAAR	REGENBOOG

5
(BIG FIVE)

		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		OLIFANT	TOETERT MET	SLURF
		BUFFEL	TREKT	KAR
		LEEUEW	EET	LEO (de gazelle)
		LUIPAARD	SPRINT VOORBIJ	LUIAARD

4
(FANTASTIC FOUR)

		PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		REED RICHARDS	PAKT	BASEBALL
		SUE RICHARDS	MAAKT SCHILD ROND	SCHOOLBUS
		JOHNY RICHARDS	VERANDERT IN	TOORTS
		BEN GRIMM	WERPT	ROTS

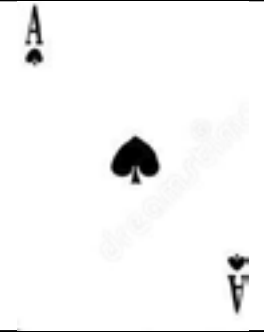
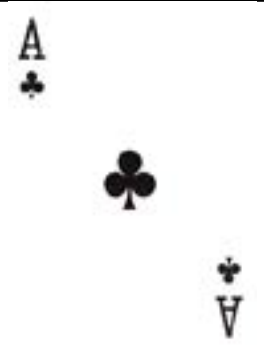
3
(GEKLEURDE SUPERHELDEN)

	PERSOON	ACTIE	VOORWERP
 	DAREDEVILL	LUISTERT NAAR	RADIO
 	SILVER SURFER	SURFT MET	SURFBOARD
 	BLACK PANTHER	KRABT MET	KLAUWEN
 	GROENE LANTAARN	GEEFT LICHT	LANTAARN

2
(GROOTOUDERS VROUWEN)

	PERSOON	ACTIE	VOORWERP
 	METER	DOET AFWAS	SPONSJE
 	MOEMOE	PLANT BLOEMEN	BLOEMPOT
 	ROBIN HOOD	SCHIET IN DE ROOS	PIJL
 	PEKE	SPEELT MET	KAARTEN

1
(GROOTOUDERS MANNEN)

	PERSOON	ACTIE	VOORWERP
		ARNOLD	KIJKT DOOR VERREKIJKER
		VAVA	KWEEKT BIJEN
		WILLEM TELL	SCHIET DOOR APPEL KRUISBOOG
		BOMPA	ZAAIT KLAVEREN

